
Package [Class](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)
[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

 SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)
[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)

 DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

Class Textwandel

```
java.lang.Object
└─ Textwandel
```

```
public class Textwandel
extends java.lang.Object
```

Constructor Summary

[Textwandel](#)()

[Textwandel](#)(java.lang.String pText)

Method Summary

boolean	dateiLesen (java.lang.String dateiname) liest eine Textdatei aus und speichert Text im Attribut altText
boolean	dateiSchreiben (java.lang.String dateiname, boolean anhaengen) schreibt Attributwerte altText und neuText in eine Textdatei
java.lang.String	getAltText () liefert den ungewandelten Text
java.lang.String	getNeuText () liefert den gewandelten Text
java.lang.String	getWort (int wortNr) liefert das Wort an Position wortNr im Text
int	getWortAnzahl () liefert die Anzahl der Worte im Text
java.lang.String	wandleWort (java.lang.String wort, boolean testen) wandelt ein übergebenes Wort um, indem die inneren Buchstaben zufällig vertauscht werden.
void	wandeln () Hauptmethode; ruft Module auf: zerlegeInWorte(), wandleWorte(), fuegeWorteZusammen()

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

Textwandel

```
public Textwandel()
```

Textwandel

```
public Textwandel(java.lang.String pText)
```

Method Detail

getAltText

```
public java.lang.String getAltText()
```

liefert den ungewandelten Text

Returns:

String - der Text

getNeuText

```
public java.lang.String getNeuText()
```

liefert den gewandelten Text

Returns:

String - der Text

getWort

```
public java.lang.String getWort(int wortNr)
```

liefert das Wort an Position wortNr im Text

Parameters:

wortNr - (int) - Position des gewünschten Wortes

Returns:

String - das Wort

getWortAnzahl

```
public int getWortAnzahl()
```

liefert die Anzahl der Worte im Text

Returns:

String - die Wortanzahl

wandeln

```
public void wandeln()
```

Hauptmethode; ruft Module auf: zerlegeInWorte(), wandeleWorte(), fuegeWorteZusammen()

wandeleWort

```
public java.lang.String wandeleWort(java.lang.String wort,  
                                     boolean testen)
```

wandelt ein übergebenes Wort um, indem die inneren Buchstaben zufällig vertauscht werden. Worte mit weniger als vier Buchstaben oder mit Ziffer beginnend werden nicht gewandelt. Der letzte Buchstabe bleibt auch dann dort, falls hinter dem Wort ein Satzzeichen steht.

Parameters:

wort - (String) - das umzuwandelnde Wort

testen - (boolean) - falls true: Rückgabe ggf. plus 'ohne Wandeln'

Returns:

String - das gewandelte Wort

dateiSchreiben

```
public boolean dateiSchreiben(java.lang.String dateiname,  
                               boolean anhaengen)
```

schreibt Attributwerte altText und neuText in eine Textdatei

Parameters:

dateiname - (String) - Dateiname; Default: test.txt

anhaengen - (boolean) - falls true, wird ergänzt

Returns:

(boolean) - true, falls erfolgreich

dateiLesen

```
public boolean dateiLesen(java.lang.String dateiname)
```

liest eine Textdatei aus und speichert Text im Attribut altText

Parameters:

dateiname - (String) - Dateiname; Default: test.txt

Returns:

(boolean) - true, falls erfolgreich

[Package](#) [Class](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)
